

# 自宅で エンジョイ プログラミング

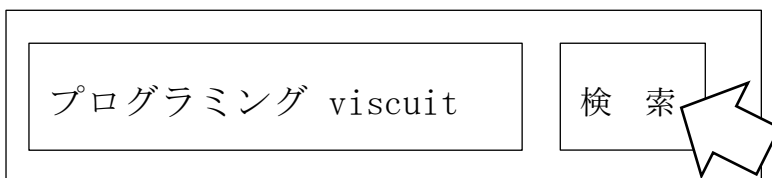
廣川幸平先生より

## 1 プログラミングとは

「プログラム」を作る作業のことです。「プログラム」とは、コンピュータにさせる処理を、順番に書き出したものです。たとえば、コンピュータのなかのウサギを動かすとき、「顔を上げる」「ジャンプする」など、一つ一つ順番に指示を出すことになります。そんなプログラミングで遊ぶことができるインターネットのサイトを紹介します。

## 2 遊んでみよう

### ア おすすめサイト (viscuit)



「URL」

<https://www7.viscuit.com/>

### イ しゅくとり虫の練習 (廣川先生でもできました)

#### (1) やりかたのビデオをみる

まずは、「やりかたのビデオをみる」を、クリックして、やりかたを覚えよう。とてもわかりやすく説明してくれます。



#### (2) やってみる

いろんな動きを指示してみましよう。実際に廣川先生がつくったしゅくとり虫を増やしてみたら、不気味になりました。いろんな動きをさせることができますので、チャレンジしてみてください。

